

Dungeons&Dragons 3.5e®

ドラゴンマーク能力リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『呪文大辞典(SpC)』、『信仰大全(CD)』、『冒険者大全(CAd)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『エベロン・ワールドガイド(ECS)』、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『ドラゴンマーク(Dr)』、他  
設定：『エベロン(ECS, Sh, FN, PGtE, Dr, SoX)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブリメントに収録)』(○)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (spellcaster.jp) (Spelllist v2.101) (2008年6月刊行分まで)

「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別擬呪とした擬呪。※神童(前提:最下級)、達人(前提:最下級)、幻視者(前提:最下級)、下級から上級の特異型は、『ドラゴンマーク』を参照(使用回数、術者レベルも同様)。

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【最下級】			【氏族:リランダー(ハーフエルフ)】	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【最下級:1/1】		
防衛術	エンデュア・エレメンツ		lv:1	PHB p212	なし	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気または冷気的环境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この擬呪によっては、[火]、[冷気]などのダメージを防ぐことはできない。													【最下級】		
力術	ガスト・オヴ・ウィンド		lv:2	PHB p216	なし	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 使用者から距離限界まで放射する直線状の強風					
	[風] 使用者は、“強風”を発生させる(時速50マイル程度；本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に応じた効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定および遠隔攻撃ロールに－4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎は50%の確率で消える)。													【最下級】		
召喚術	フォッグ・クラウド		lv:2	PHB p272	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧					
	(創造) 使用者は、霧のような蒸気が発生させ、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。ただし、おそらく火炎によって焼き払われることはない。また、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。													【最下級】		

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【神童】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [神童:1/1]			
召喚術	アップドラフト	lv:1	SpC p19	なし	1即行	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 使用者			
	〔創造〕[風] 使用者は、高さ10ft/lvまで浮上して、ゆっくりと降下する。また、この頂点または降下中の一時点で、いずれかの方向に水平に5ftだけ移動できる。									[神童]			
力術	エレクトリック・ジョルト	lv:0	SpC, MaoF	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本			
	[電気] 使用者は、小さな電撃の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[電気]ダメージを受ける。なお、擬似呪文武器に関しては、CAr p72, p85を参照。また、物体に対するダメージに関しては、PHB p163, p175を参照。									[神童]	○	(F)	○

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級:1/1】
召喚術	スリート・ストーム'	lv:3	PHB p244	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷気] 使用者は、みぞれか雨を吹き付ける。この範囲内に対しては、暗視を含めた全ての視覚が機能しない。また、この範囲内で移動するためには、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となり(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)、移動するためのコストが2倍となる。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。									[下級]
不明	ウィンズ・フェイヴァー	lv:?	ECS p63	なし	おそらく1標準	不明	1時間/lv(解除可)	おそらく不可	おそらく不可	[効果] 幅10ft×高さ10ft×長さ100ft+20ft/lvの風
	使用者は、この範囲内に局地的な強風を起こす(時速30マイル程度)。また、精神集中(1回の全ラウンド・アクション)によって、この風の方向を45度まで変更できる。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。									[下級]
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 使用者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下の相手は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ブレス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃は30%の失敗確率を受ける。									[下級]

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【達人】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [達人:1/1]			
召喚術	ダウンドラフト	lv:3	SpC p132	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形			
	[風] この範囲内にいる飛行しているクリーチャーは、地面に向かって100ftぶん落下する(反応・半減; 落下ダメージも受ける)。また、この範囲内にいる地面に立っているクリーチャーは、伏せ状態となる(反応・無効)。									[達人]			
力術	バインディング・ウィンズ	lv:2	SpC, CD, MaoF	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体			
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられて、移動を行うことができず、精神集中が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を遮断する([音波]、[言語依存]効果などを含む)。さらに、この風を通過する遠隔攻撃ロールは、-2のペナルティを受ける。									[達人]	○	(F)	○

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【上級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [上級:1/1]			
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	なし	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径40ft/lv×高さ40ftの円筒形			
	[風] 使用者は、この範囲内の風向きおよび風力を変化させる。この擬呪によって、「風向きと風の動きを変化させる」、「風力を1段階/3lvまで変化させる(DMG p93参照)」、「この範囲内の中心に、半径40ft以内の“台風の目”を作り出す」などのいずれか1つ以上を行える(本文参照)。									[上級]			
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	なし	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径2マイルの円			
	使用者は、この範囲内の“天気(DMG p92)”を、指定した1種類以上に変化させる(大まかな傾向は決定可；季節および地形によって選択できる天気が変化；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、再設定できる。ただし、いずれの場合にも、変化には10分が必要となる。なお、魔法および非魔法の気象現象を取り除くこともできる。									[上級]			

系統	《嵐のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【幻視者:1/2】	
力術	ストーム・タッチ		lv:5	MoE p103	なし	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	【目標】 接触したクリーチャー1体以上				
	[電気] 使用者は、“電撃の接触”を使用できる(合計で1回/lvまで)。この近接接触攻撃が命中した相手は、9d6点の[電気]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、嵐のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:リランダー氏族》の特技(ECS p50)を持っている場合、+1d6点される。										【幻視者】	(E)	×	×	

系統	《《嵐のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【幻視者:2/2】
防衛術	ストーム・タワー	lv:7	SpC, CD, MaoF	なし	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形
	【嵐】 使用者は、嵐の塔1つを作り出し、50ft以内(この内部を含む)の《聞き耳》判定に－10のペナルティを与え、通過するマジック・ミサイル呪文および遠隔攻撃を自動的に無効化する。また、外側からの攻撃に対して、“遮蔽”および【電気】効果を無効化する”の効果を得る。さらに、この範囲内は、“暴風(DMG p92)”で満たされる(本文参照)。									[幻視者] <input type="radio"/> (F) <input type="radio"/>

系統	《移動のドラゴンマーク》擬呪【最下級】			【氏族:オリエン(人間)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【最下級:1/1】		
変成術	エクスペディシャス・リトリート			lv:1	PHB p211	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者					
	使用者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、擬呪などの効果が、鎧や荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、《跳躍》判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。														[最下級]		
召喚術	ディメンジョン・リープ			lv:2	MoE p95	なし	1標準	自身および接触、10ft/lv	瞬間	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	[目標] 使用者および接触した物体1つ					
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 使用者および装備品は、距離10ft/lv以内の一点に瞬間的に移動する。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。なお、移動のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:オリエン氏族》の特技(ECS p50)を持っている場合、この擬呪の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。														[最下級]	(E)	×
召喚術	マウント			lv:1	PHB p285	なし	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホースかポニー1体					
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 使用者は、ライト・ホース(MM p279)1体またはポニー(MM p280)1体を招来する。なお、この動物は、擬呪の完成時(次の使用者のターンの開始時)に、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で現れ、使用者のために自発的に働く。														[最下級]		

系統	《《移動のドラゴンマーク》擬呪【神童】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【神童:1/1】
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 幅2ft×長さ20ft/lvまで×厚さ1インチの、影の橋1つ
	《操影》《影界呪文》 使用者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する；使用者は基本的には落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体の上に固定されなければならない。									[神童] <input type="radio"/> (F) <input type="radio"/>
召喚術	トランスポジション、ピナイン	lv:1	SpC p171	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 同意する大型サイズ以下のクリーチャー2体
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。									[神童] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

系統	《移動のドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級:1/1】
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	なし	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 使用者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 使用者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。									[下級] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
召喚術	ファントム・ステード	lv:3	PHB p270	なし	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	《創造》 使用者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。【AC20: 5hp/lv+40hp；移動速度20ft/lv(最大300ft)；運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv；肉体武器攻撃の“枝角”(＋10近接、1d8+9点)；“蹂躞”の能力(中型以下のみ)；術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)】									[下級] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

系統	《《移動のドラゴンマーク》擬呪【達人】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【達人:1/1】
召喚術	トランスポジション、バイルフル	lv:2	SpC p202	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー2体
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。ただし、これらの目標は、地面やロープなどの、共通する固体の物体に接触していなければならない。また、これらの目標の、どちらか片方でもセーブに成功した場合、この擬呪は失敗する。									[達人] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
変成術	フライ、スウィフト	lv:2	SpC, CA d	なし	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この擬呪の終了時に、ゆづりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“擬呪の終了時”には、持続時間が終了した場合、解除した場合、解除された場合が含まれる(抑止を除く)。									[達人] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

系統	《移動のドラゴンマーク》擬呪【上級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【上級:1/1】
変成術	オーヴァーランド・フライト	lv:5	PHB p213	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、“飛行移動速度40ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、非致命ダメージを受けることなく、飛行によって“速歩”相当の野外移動を行える(PHB p161参照)。さらに、この擬呪の終了時に、ゆづりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は30ftとなる。									[上級] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF	なし	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 使用者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 使用者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内；本文参照)。また、目標となった相手(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※エラッタを適用済み；MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。									[上級] <input type="radio"/> (F) <input type="radio"/>

系統	《《移動のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【幻視者:1/1】
力術	ウィンド・アット・バック	lv:4	SpC, MaoF	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	12時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、全ての目標が同じ方向に向かって進んでいる限り、“野外移動速度(PHB p161)”2倍で行動できる。ただし、この擬呪は、区画移動速度、戦術移動速度に対しては、何の効果もない。									[幻視者] <input type="radio"/> (F) <input type="radio"/>
変成術	フライト・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	なし	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、翼を生やして、“飛行移動速度100ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、長距離飛行時には、1時間につき15マイル(倍速飛行ならば1時間につき24マイル)の距離を飛行できる。ただし、中～重荷重を受けている場合、この擬呪によっては飛行できない。なお、ソーサラーは、この擬呪の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[幻視者] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

系統	《影のドラゴンマーク》擬呪【最下級】		【氏族:テュラーニ、フィラン(エルフ)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		【最下級:1/1】	
幻術	イメージ, マイナー		lv:2	PHB p285	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの区画内の虚像		
	(虚像) 使用者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この擬呪の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											【最下級】	
力術	ダークネス		lv:2	PHB, CoC	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	[関] 目標1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、この範囲内に“薄暗い照明 (PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断して抑止できる)。なお、“魔法の光源”と魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互抑止)。											【最下級】	
幻術	デイスガイズ・セルフ		lv:1	PHB p250	なし	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 使用者		
	(幻覚) 使用者は、自身の外見を変える。この擬呪によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この擬呪を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。											【最下級】	

系統	《《影のドラゴンマーク》擬呪【神童】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【神童:1/1】
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	なし	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”のために行う、次の(のはったり)判定1回に+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、《フェイント強化》の特技(PHB p97)を持っている場合、上記を1回のフリー・アクションとして使用できる。									[神童]
幻術	ネット・オヴ・シャドウズ	lv:1	SpC, MaoF	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても25ftの距離内
	(操影)【関】《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、魔法の暗闇の網によって包まれ、半径5ft以内しか見ることができない。また、この暗闇を通した攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)を受ける。さらに、通常の暗視は、魔法の暗闇に対しては機能しない。(擬呪は、通常は相殺を行えない； PHB p178参照。)									[神童] ○ (F) ○

系統	《影のドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級:1/1】		
占術	クレアオーティエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	なし	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 使用者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(使用時に選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									[下級]		
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	なし	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま		
	(操影)《影界呪文》 使用者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する(〈招来〉、〈創造〉効果のいずれかに限る)。ただし、セーブに成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、“影のクリーチャー”に関しては、本文参照。									[下級]		
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	なし	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 使用者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。【焦点具:擬呪のため必要なし】									[下級]		

系統	《《影のドラゴンマーク》擬呪【達人】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【達人:1/1】		
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC p45	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 使用者		
	[関] 使用者は、影の幕によって、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、通常の暗視は、魔法の暗闇に対しては機能しない。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの魔法の光源の範囲内に入った場合、この擬呪は即座に終了する。(擬呪は、通常は相殺を行えない； PHB p178参照。)									[達人]		
変成術	ブラインドサイト	lv:3	SpC, PGtF…	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。このことによって、〈視認〉、〈聞き耳〉判定の必要なく、半径30ft以内のクリーチャーおよび物体の、存在および位置を感知できる。また、不可視状態の相手を感知できるが、エーテル状態の相手は感知できない。(…Und, Maof)									[達人]	○	(F)

系統	《影のドラゴンマーク》擬呪【上級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【上級:1/1】
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文、次元間通路》この擬呪は、薄暗い場所ではしか使用できない。この目標は、影界内に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルを移動できる。ただし、この擬呪の終了時に、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。また、影界に接続している次元界に移動するために使用できる(本文参照)。									[上級]
占術	ブライング・アイズ	lv:5	PHB p273	なし	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 浮遊する目1つ以上
	使用者は、半ば実体を持つ魔法の目1d4つ+1つ/lvを作り出す。これらは、有効距離120ftの視覚を持ち、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。〔微小サイズの人造：飛行30ft(完璧)；AC18(+8サイズ)；1hp；〈隠れ身〉+16、〈視認〉+1/lv(最大+15)；距離限界を超えて離れると消滅する]									[上級]
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	なし	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	[目標/効果] 使用者・幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 使用者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、不可視状態となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この擬呪の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様に、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。									[上級]

系統	《《影のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】》			参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			【幻視者:1/2】	
幻術	シャドウ・フォーム	lv:5	SpC, CAd	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者					
	(操影)《影系呪文》 使用者は、暗い影に包まれて、〈隠れ身〉、〈忍び足〉、〈脱出術〉判定に+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、〈脱出術〉ランクに応じて、固体および障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、ディライト呪文(PhB p256)の明るい照明の範囲内や、太陽光の下では、この擬呪は抑止される。												【幻視者】		
防衛術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (Dr)	lv:3	Dr p153	ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者					
	使用者は、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、疑似視覚、振動感知などを含む；何らかの方法で居場所を感知された場合でも、完全視認困難を持つ)。ただし、使用者が他のクリーチャーを攻撃した場合、この擬呪は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型]												【幻視者】	(E)	×

系統	《《影のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】》			参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【幻視者:2/2】
防衛術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Dra)	lv:7	SpC, Dra	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv		
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む)。なお、この擬呪の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の擬呪が終了する。										【幻視者】	

系統	《監視のドラゴンマーク》擬呪【最下級】		【氏族:クンダラク(ドワーフ)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		【最下級:1/1】			
防衛術	アーケイン・ロック		lv:2	PHB p195	なし	1標準	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	【目標】 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ				
	目標となった物体1つ(宝箱, 扉, 引き出し, 蓋, 窓, 門などを含む)は、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”場合の難易度が+10される(PHB p164参照)。また、使用者自身は、通常通り開閉できる。【物質要素:擬呪のため必要なし】												【最下級】		
防衛術	アラーム		lv:1	PHB p200	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射				
	この範囲内に対して、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界は感知できない。「精神的アラーム:半径1マイル以内にいる場合、使用者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで音声は届く)」。												【最下級】		
防衛術	ファイアー・トラップ		lv:4	PHB p269	なし	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	【目標】 接触した物体1つ				
	【火】【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 目標となった物体1つ(本, 箱, ピン, 宝箱, 金庫, 棺, 扉, 引き出しなど)は、次に開かれた場合、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発内にいる全てのクリーチャーに対して、1d4点+1点/lv(最大+20点)の【火】ダメージを与える。【物質要素:擬呪のため必要なし】												【最下級】		
幻術	ミスディレクション		lv:2	PHB p288	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/不可、意志・無効	不可(ク)(物体)/不可	【目標】 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ				
	(幻覚) この擬呪の使用時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性またはオーラを感知する効果に対して、指定された物体1つの属性およびオーラを持つものとして感知される(例として、通常の樹木を指定したならば、真なる中立のオーラなしなど; 属性はセーブ不可、オーラ強度は意志・無効)。												【最下級】		

系統	《監視のドラゴンマーク》擬呪【神宣】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲【神宣:1/1】			
防衛術	ディスペル・ワード	lv:1	SpC p143	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発			
	使用者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この擬呪によっては、物体または場所に対する防衛術効果しか解呪できない。									[神宣]			
幻術	ヒドウン・ワード	lv:1	MoE p96	なし	10分	接触	24時間または24時間/lv	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ			
	(幻覚) 目標1つは、オーラを感知する場合、術者レベル判定(難易度10+1/lv)が必要となる(DMが秘密裏に判定)。また、魔法の罠は、罠の難易度が+1/2lv(最大+5)される。なお、監視のドラゴンマーク(ECS p64)か、《一族の有力者:クンダラク氏族》の特技(ECS p50)を持っている場合、本文参照。【物質要素:擬呪のため必要なし】									[神宣]	(E)	×	×

系統	《監視のドラゴンマーク》擬呪【下級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			【下級:1/1】	
防衛術	エクスブローシヴ・ルーンズ		lv:3	PHB p211	なし	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	【目標】 接触した、重量が10ポンド以下の、地図、本、魔法のスクロールなどの物体1つ			
	【力場】《エーテル界呪文》【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 使用者は、地図、本、魔法のスクロールなどの、文字が含まれた目標1つにルーンを描く。これを読んだ相手があった場合、「この相手」、「このルーンから10ft以内にいる相手」、「ルーンが描かれた物体」は、6d6点の【力場】ダメージを受ける(すぐ近くにいる場合、セーブ不可)。											【下級】		
防衛術	グリフ・オヴ・ウォーディング		lv:3	PHB p220	なし	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	【目標/効果範囲】 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内			
	【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 使用者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この擬呪は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、機1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、この罠の作動条件に関しては、本文参照。【物質要素:擬呪のため必要なし】											【下級】		
防衛術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	なし	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	【目標】 接触したクリーチャー1体が物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つに対して、占術効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 使用者の所持品に対しては、難易度15+1/lv)が必要となる。【物質要素:擬呪のため必要なし】											【下級】		

系統	《監視のドラゴンマーク》擬呪【達人】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【達人:1/1】	
防衛術	サイン・オヴ・シーリング		lv:3	SpC, CAr	なし	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ				
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つは、開くことができず、破壊難易度(PHB p164)が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。なお、使用者自身は、この擬呪の影響を受けない。 [物質要素:擬呪のため必要なし]											[達人]			
幻術	シャドウ・キャッシュ		lv:3	SpC, MotP	なし	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形				
	(操影)[影界呪文、次元間通路] この擬呪は、影界と併存する次元界でしか使用できない。使用者は、影界の小さなポータル1つを開き、物体を隠しておくか捨てて(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下の物体のみ)。その後、この方法で影界に置かれたアイテムは、以後24時間につき、失われてしまう確率が10%ずつ累積していく。											[達人]			

系統	《監視のドラゴンマーク》擬呪【上級】			参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			【上級:1/1】	
防衛術	ガーズ・アンド・ウォーズ		lv:6	PHB p215	なし	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	[効果範囲] 高さ20ft×面積200平方ft/lvまで				
	使用者は、「魔法効果」1つと、「追加の魔法効果」1つを作り出す(複数階に分割可)。「魔法効果:アーケイン・ロック(全ての扉)、ウェブ(全ての階段)、霧(全ての通路)、混乱(本文参照)、扉の消失(扉1つ/lv)」、「追加の魔法効果:ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)、サジェスション(1ヶ所)、ダンシング・ライツ(4ヶ所)、マジック・マウス(2ヶ所)」。													[上級]	
防衛術	グリフ・オヴ・ウォーディング、グレーター		lv:6	PHB p220	なし	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内				
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 使用者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、「呪文の秘文」か「爆発の秘文」のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この擬呪は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、機1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、この罠の作動条件に関しては、本文参照。【物質要素:擬呪のため必要なし】													[上級]	
召喚術	モルデンカイネンズ・フェイスフル・ハウンド		lv:5	PHB p292	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された幻の番犬1体				
	(創造) 使用者は、不可視状態の猟犬1体を創造する(移動を行えない; 使用者は視認可)。この猟犬は、エーテル状態、操影効果、不可視状態などを見ることができ、30ft以内に近づいた相手には吠え始める(この時点で持続時間が変化; 5ft以内に近づくと攻撃する)。なお、使用者から100ftを超えて離れた場合、この擬呪は終了する。													[上級]	





系統	《〈歓待のドラゴンマーク〉擬呪【幻視者】》		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 <small>【幻視者:1/1】</small>			
力術	ドラゴンマーク・ディメイン	Iv:5	Dr p153	ドラゴンマーク	1標準	0ft	2時間/Iv(解除可)	不可	不可	[目標] 使用者を中心とした半径20ftの球体1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 使用者は、移動させることができない球体1つを作り出す(本文参照)。この範囲内にいる相手は、外側に対して、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、使用者が許可しない相手は、この範囲内に入ることができない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										<small>【幻視者】</small>	(E)	×
召喚術	ヒドウン・ロッジ	Iv:5	SpC, CAr	なし	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 創造された、1辺が20ftの正方形の建造物1つ			
	(創造) 使用者は、レオムنز・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様に、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物は、周囲の風景に溶け込み、30ftを超えた距離からは見分けることが困難となる((生存)判定の難易度20)。※CArでは、レオムنز・〜呪文として収録。										<small>【幻視者】</small>		

系統	《刻印のドラゴンマーク》擬呪【最下級】	【氏族:シヴィス(ノーム)】	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【最下級:1/1】				
共通	アーケイン・マーク	lv:0	PHB p195	なし	1標準	0ft	永続	不可	不可	【効果】 合計で6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内			
	使用者は、クリーチャー1体または物体1つに、自身のルーンまたは印を作り出す(合計で6文字まで: 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、約1ヶ月後に磨耗して消滅する。なお、リード・マジック呪文(PhB p293)は、これらが何らかの意味を持っている場合、その意味を自動的に明らかにする。										【最下級】		
変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	なし	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	【効果範囲】 半径10ftの拡散			
	【風】 使用者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル〜1分につき1マイルの速度で移動できる; 本文参照)。ただし、この擬呪は、呪文の音声要素、魔法のアイテムの合言葉などを満たすことはできない。										【最下級】		
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	なし	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	【目標】 使用者			
	使用者は、クリーチャーが話している言語と、書かれている文章を理解できる。ただし、理解する相手に接触しなければならず、実際に言語を使用できるようになるわけではない。なお、この方法によって文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを理解できる。										【最下級】		

系統	《刻印のドラゴンマーク》擬呪【神童】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			【神童:1/1】
変成術	アマニュエシス	lv:0	SpC, MaoF	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 書き込みがある物体1つ			
	使用者は、目標1つに書き込まれた文章を、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで、その他の紙、羊皮紙など1つに写すことができる。ただし、イラストおよび魔法の文字を写すことはできない。また、この目標の文章の中に、魔法の文字が含まれている場合、本文参照。										【神童】	○	(F)
占術	エインシャント・ナレッジ	lv:1	MoE p94	なし	1分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 使用者			
	使用者は、この擬呪のチャージを消費することで、いずれかの【知識】判定1回に+5の洞察ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、発見のドラゴンマーク(ECS p66)か、(一族の有力者:タランシュ族)の特技(ECS p50)を持っている場合、この擬呪の有効術者レベルに+1される。【焦点点:擬呪のため必要なし】										【神童】	(E)	×

系統	《刻印のドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級:1/1】		
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:3	PHB p203	なし	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ		
	(惑乱)【精神作用】 使用者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記す(意味不明な文章となる；幻術士には、この擬呪による文章であることは理解できる)。また、意図しない相手は、この文章を読もうとした場合、擬呪の使用時に指定された示唆1つに従う(意志・無効)。【物質要素:擬呪のため必要な】									[下級]		
変成術	シークレット・ページ	lv:3	PHB p232	なし	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ		
	使用者は、目標となった1ページの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することができる(本文参照)。									[下級]		
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	なし	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この声が聞こえる相手は、自動的に喋っている内容を理解する。また、この目標は、同時に話されている複数の言語を理解できる。ただし、この擬呪のみによっては、話そうとする相手に会話能力を与えたり、話している相手の態度を変化させることはできない。									[下級]		

系統	《刻印のドラゴンマーク》擬呪【達人】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【達人:1/1】
変成術	スピーキング・ストーンズ	lv:2	MoE p102	なし	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	不可	不可	[目標] 接触した、重量が1ポンド以下の非魔法の物体2つ
	使用者は、目標となった物体2つの間に、魔法的なリンクを発生させる。このことによって、この物体を通じて、英語にして25単語以内の伝言1つを送信できる(1回の標準アクション；距離無制限)。なお、刻印のドラゴンマーク(ECS p65)か、《一族の有力者：シヴィス氏族》の特技(ECS p50)を持っている場合、英語にして100単語以内を送信できる。									[達人] <span>(E)</span> <span>×</span> <span>×</span>
占術	スピーチリンク	lv:3	SpC, CA.d, MaoF	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 使用者および接触したクリーチャー1体
	使用者および目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内にいる場合、お互いに言語によって意思疎通できる(距離無制限)。ただし、お互いの周囲の音声は伝達しない。なお、この擬呪は、使用者および目標のどちらの側からでも「解除」できる。									[達人] <span>(F)</span> <span>○</span>

系統	《刻印のドラゴンマーク》擬呪【上級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【上級:1/1】
力術	センディング	lv:5 PHB p245	なし	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	【目標】 クリーチャー1体	
	使用者は、自身がよく知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(使用者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この擬呪は5%の確率で失敗する。									【上級】

系統	《(封印のドラゴンマーク) 擬呪【幻視者】》	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【幻視者:1/2】
防御術	ドラゴンマーク・シンボル	lv:6	Dr p152	ドラゴンマーク	10分	0ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の難(魔易度25+呪文レベル)] 使用者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この擬呪が「作動(PtB p238)」すると、半径60ftの爆発内の相手は、1ラウンドにつき1回、「この範囲内にいる間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)」の効果を受ける(hp制なし)。 [物質要素:擬呪のため必要な:] ドラゴンマーク:真正または特異型									【幻視者】 (E) × ×



系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【最下級】		【氏族:メダーニ(ハーフエルフ)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【最下級:1/1】			
占術	ディテクト・ポイズン		lv:0	PHB p254	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、大きさが5立方ftの範囲内						
	使用者は、「クリーチャー1体の「毒」の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などの1つを知覚する。また、〈製作:錬金術〉または〈製作:毒作り〉判定(難易度20)によって、毒の詳細を識別できる(後者はおそらく判定に+4のボーナスを得る)。さらに、この判定に失敗しても、【判断力】判定で再挑戦できる。														【最下級】		
占術	ディテクト・マジック		lv:0	PHB, CoC	なし	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射						
	使用者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p255)」1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。														【最下級】		

系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【神宣】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【神宣:1/1】	
変成術	エボン・アイズ		lv:1	SpC p57	なし	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、魔法および非魔法の暗闇を見通すことができる。また、“薄暗い照明(PHB p162)”による視認困難を無視できる。ただし、照明の欠如による、それ以外の害は受ける。										【神宣】				
占術	ディテクト・ドラゴンマーク		lv:1	MoE p95	なし	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	使用者は、ドラゴンマークを持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:その相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:その相手の存在する数と、最大の”等級(最下級など)”1つ」、「3ラウンド目:その全ての相手の、“種類(嵐のマークなど)”および”等級”:〈呪文学〉判定で、疑似呪文能力の内容と、残っている使用回数を識別できる(本文参照)」。										【神宣】	(E)	×	×	

系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【下級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【下級:1/1】					
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	なし	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者									
	使用者は、視界内に存在する、不可視状態(PHB p310)のクリーチャーおよび物体を視認できる。また、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この擬呪によっては、それ以外の幻術効果および視認困難は無視できない。										[下級]								
占術	ディテクト・スクライング	lv:4	PHB p254	なし	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 使用者を中心とした半径40ftの放射									
	使用者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。										[下級]								

系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【達人】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【達人:1/1】		
占術	ディサーン・シェイプチェンジャー	lv:2	SpC, CAr	なし	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	[目標] 使用者/クリーチャー1体以上						
	使用者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の目標1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」、「本来の姿」の情報を知覚できる。また、本来の姿である場合、「変身能力を持つか否か(呪文などを含む)」の情報を知覚できる。[物質要素:擬呪のため必要なし]													[達人]		
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:4	SpC, MaoF	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体						
	使用者は、目標1体が持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。													[達人]	○	(F)

系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【上級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲					【上級:1/1】	
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法および非魔法の暗闇を見通す」、「幻術効果を看破する(視認困難、不可視状態などを含む)」、「形質変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル状態を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果は無視できない。【物質要素:擬呪のため必要なし】										[上級]				

系統	《探知のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲【幻視者:1/1】			
占術	ゾーン・オヴ・レヴェレイション	lv:5	SpC, MotP	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径5ft/lvの放射			
	《エーテル界呪文、影界呪文》この範囲内では、「不可視状態のクリーチャーおよび物体が可視状態となる」、「エーテル状態のクリーチャーおよび物体が実体状態となる」の効果を受ける(その他の並存する次元界にいる相手を含む)。									【幻視者】			
変成術	ドラゴンサイト	lv:5	SpC, Dra	なし	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者			
	使用者は、「暗視(10ft/lv)」の能力,「非視覚的感知(5ft/lv)」の能力,「夜目」の能力,「距離による〈視認〉判定のペナルティが1/2となる」の効果を得る。									【幻視者】			

系統	《治癒のドラゴンマーク》擬呪【最下級】			【氏族:ジョラスコ(ハーフリング)】	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【最下級:1/1】			
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	なし	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体							
	(治癒) [正] 使用者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。													【最下級】			
召喚術	レストレーション, レッサー	lv:2	PHB p300	なし	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体							
	(治癒) [正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下げていた魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治癒する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態の場合、それが追加で取り除かれる(過労状態の場合、疲労状態に軽減される)。													【最下級】			



系統	《治癒のドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級：1/1】
召喚術	キュア・シリ阿斯・ウーンズ	Iv:3	PHB p217	なし	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	【目標】 接触したクリーチャー1体
(治癒)【正】 使用者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/Iv(最大+15点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										【下級】
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	Iv:4	PHB p261	なし	1標準	接触	10分/Iv	意志・無効(物体)	可(物体)	【目標】 接触した、体積が1立方ft/Ivまでのクリーチャー1体か物体1つ
(治癒)【正】 以下の2つから選択すること。「目標」1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果、能力値ダメージなどに対しては、この擬呪は何の効果もない。「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な抑止のみ)」。										【下級】
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	Iv:3	PHB p296	なし	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	【目標】 接触したクリーチャー1体
(治癒)【正】 使用者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。なお、接触効果は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p307参照)。										【下級】
召喚術	レストレーション	Iv:4	PHB p300	なし	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	【目標】 接触したクリーチャー1体
(治癒)【正】 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治癒される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。 [物質要素:擬呪のため必要な]										【下級】

系統	《治癒のドラゴンマーク》擬呪【上級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【上級:1/1】
召喚術	ヒール	lv:6 PHB p266	なし	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	【目標】 接触したクリーチャー1体	
<p>(治癒)【正】 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒されるとともに、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 【上級】</p>										

系統	《調教のドラゴンマーク》概況【最下級】		【氏族:ヴァダリス(人間)】	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		【最下級:1/1】			
心術	カーム・アニマルズ		lv:1 PHB p215	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効または不可	可	【目標】 動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)【精神作用】 目標となった、【知力】が1〜2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃および逃走を行わない。この概況は、2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、このセーブを行うことができない(ダイア・アニマルなどは除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この概況が終了する。											【最下級】		
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ		lv:1 PHB p242	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	【目標】 使用者				
	使用者は、動物に対して、意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、使用者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、この動物は、NPCの態度が“友好的”以上である場合、使用者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この概況のみによっては、動物の態度は変化しない。											【最下級】		
心術	チャーム・アニマル		lv:1 PHB p248	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	【目標】 動物1体				
	(魅惑)【精神作用】 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、このセーブに+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた目標は、この概況が終了する。											【最下級】		

系統	《調教のドラゴンマーク》擬呪【神童】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【神童:1/1】			
心術	エンレイジ・アニマル	lv:1	SpC p60	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 動物1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】、【耐久力】に+4の土気ボーナスと、意志セーブに+2の土気ボーナスを得るが、ACに−2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この擬呪の終了時には、疲労状態になることはない。										[神童]			
力術	ネイチャーズ・フェイヴァー	lv:2	SpC, CA <i>d</i> , CD	なし	1即行	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体				
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃およびダメージのルールに、+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。										[神童]			

系統	《調教のドラゴンマーク》擬呪【下級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【下級:1/1】
心術	ドミニイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	なし	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体				
	(強制)[精神作用] 使用者は、目標1体と精神的にリンクされ、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、通常ではしないようなことをさせることができる(本文参照)。										[下級]			
変成術	マジック・ファング, グレーター	lv:3	PHB p287	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体				
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体内武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけ攻撃など；攻撃およびダメージのルールに、同じ値の強化ボーナスを得る)」, 「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体内武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。										[下級]			

系統	《調教のドラゴンマーク》擬呪【達人】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【達人:1/1】			
心術	トレイン・アニマル	lv:2	SpC, CAd	なし	10分	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、《動物使い》の“芸”を、追加で1つ/2lv(最大5つ)まで習得する(PHB p80, およびその他のサプリメントを参照)。ただし、この擬呪によっては、その動物の態度は変化しない。										【達人】			
力術	ネイチャーズ・フェイヴァー	lv:2	SpC, CAd, CD	なし	1即行	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体				
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃およびダメージのルールに、+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。										【達人】			

系統	《調教のドラゴンマーク》擬呪【上級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【上級:1/1】	
変成術	アニマル・グロウス		lv:5	PHB p198	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+8, 【耐久力】+4, 【敏捷力】−2, 攻撃ロールとACに−1, ACの外皮が2上昇, 足払いと組みつきに+4, 〈隠れ身〉に−4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。										[上級]				
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI		lv:6	PHB p229	なし	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(次の使用者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。										[上級]				

系統	《調教のドラゴンマーク》擬呪【幻視者】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【幻視者:1/1】
変成術	ドラゴンブラッド・ビースト	lv:6	Dr p151	ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 動物1体
	目標となったクリーチャー1体は、(竜の血)の副種別と、使用者が選択した能力1つ以上を得る(本文参照)。また、使用者が「調教のマーク」を持っている場合、本文参照。なお、(竜の血)の副種別は、日本語内では、Dr p139に説明がある。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									
変成術	マーク・オヴ・ザ・ワイルド	lv:5	Dr p154	ドラゴンマーク	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、動物から攻撃などの害を受けない。ただし、使用者の側から、動物に対して攻撃を行った場合、この擬呪は即座に終了する。なお、この擬呪の持続時間は、使用者のドラゴンマークの等級に応じて決定される(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									

系統	《発見のドラゴンマーク》擬呪【最下級】		【氏族:タラシュク(人間, ハーフオーク)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【最下級:1/1】			
占術	アイデンティファイ		lv:1	PHB p196	なし	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ						
	使用者は、目標1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス, 全ての魔法的能力, 全ての起動方法, 残りチャージ数など)。ただし、アーティファクトに対しては機能せず、呪われたアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。[秘術呪文物質要素:擬呪のため必要な]													【最下級】			
占術	ノウ・ディレクション		lv:0	PHB p262	なし	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 使用者						
	使用者は、一時的に北の方角を知覚する。ただし、この擬呪は、物質界でしか機能しない。なお、〈生存〉技能を5ランク以上修得しているクリーチャーは、この擬呪の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。													【最下級】			
占術	ロケート・オブジェクト		lv:2	PHB, CoC	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 使用者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円						
	使用者は、「よく知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備, 一般的なアイテム, 唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この擬呪は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この擬呪は、(ホリモーフ)効果, ノンディテクション呪文, ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。													【最下級】			

系統	《発見のドラゴンマーク》擬呪【神童】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【神童:1/2】		
占術	インスタント・サーチ		lv:1	SpC, CA <i>d</i>	なし	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 使用者					
	使用者は、次の〈搜索〉判定1回を、1回のフリー・アクションとして使用できるとともに、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。													【神童】		

系統	《《発見のドラゴンマーク》擬呪【神童】》			参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【神童：2/2】		
占術	ブラッドハウンド			lv:1	SpC, CAd	なし	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者					
	使用者は、“追跡(PHB p95)”のために行う(生存)判定に失敗した場合でも、その判定を1回だけやり直すことができる。また、この再判定に失敗した場合でも、再挑戦のために必要となる痕跡を探し出す時間が、通常の1/2となる。														【神童】		

系統	《発見のドラゴンマーク》擬呪【下級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [下級:1/1]			
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	なし	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	[効果] おぼろげな手1つ			
	使用者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出し、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を見つけさせる(発見するまでに必要となる時間に関しては、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、この相手と同じ移動速度で、10ft前を浮遊して先導する(最大で移動速度240ftまで)。									[下級]			
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 使用者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円			
	使用者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ；移動方向を含む)。ただし、この擬呪は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。また、この擬呪は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									[下級]			

系統	《《発見のドラゴンマーク》擬呪【達人】》		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【達人:1/1】
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	なし	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 使用者	
	使用者は、回りながら踊って、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同じ次元界内にいて、なおかつ死亡していない場合、この相手がいる方向を向いて止まるとともに、この相手が受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。										[達人] ○ (F) ○
占術	シェア・ハスク	lv:2	SpC, MaoF	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体	
	使用者は、目標となった動物1体を通じて、この目標の視覚、聴覚、嗅覚を使用して知覚できる(〈聞き耳〉、〈視認〉判定は、いずれかの修正値が高い方1つを用いる)。また、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、自身とこの目標のどちらの知覚を使用するかを変更できる。ただし、この擬呪は、異なる次元界に対しては機能しない。										[達人] ○ (F) ○

系統	《発見のドラゴンマーク》擬呪【上級】		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【上級：1/1】		
占術	ファインド・ザ・パス		lv:6	PHB p269	なし	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。その後、「その最短経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異の回避方法および合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のみ)」を知覚して行動できる。													[上級]		

系統	《（発見のドラゴンマーク）擬呪【幻視者】》		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【幻視者：1/1】	
占術	インプラカブル・パースーアー	lv:4	SpC, CD	なし	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体					
	使用者は、目標となったクリーチャーが“10ftを超えて移動した”場合、その移動後の距離および方向を知覚できる。また、この目標が“得意な敵”である場合、“得意な敵”のボーナスを、このセーブ難易度に追加してもよい。ただし、他次元界に入った目標に対しては、この擬呪は機能しない。										【幻視者】				
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:4	SpC p236	なし	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 使用者					
	使用者は、地勢の概観を把握する。この擬呪によって、「半径50マイル以内の詳細な地形の情報」、「半径50マイル以内の“目印となる地点(川、湖、小村サイズ以上の”共同体(DMG p134)”など)”の存在の情報」、「それぞれの“目印となる地点”までの距離および方向の情報」を知覚する。										【幻視者】				

系統	《歩哨のドラゴンマーク》擬呪【最下級】		【氏族：デニス(人間)】		使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			【最下級：1/1】			
防御術	シールド・アザー		lv:2	PHB p233	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに使用者に対して与えられる。[焦点具：擬呪のため必要なし]													【最下級】		
防御術	シールド・オヴ・フェイス		lv:1	PHB p233	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。													【最下級】		
防御術	プロテクション・フロム・アローズ		lv:2	PHB p280	なし	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この擬呪はチャージ消費される。													【最下級】		
召喚術	メイジ・アーマー		lv:1	PHB p289	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	(創造)[力場](エーテル界呪文) 目標1体は、不可視状態の[力場]の鏝によって、ACに+4の鏝ボーナスを得る。なお、[力場]効果は、物質界に存在する非実体状態(DMG p296, MM p314)、物質界からエーテル状態(PHB p302, DMG p290)に対しても、通常通り作用する。ただし、エーテル状態の側からは、物質界に対しては作用しない。													【最下級】		

系統	《《歩哨のドラゴンマーク》擬呪【神童】》		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				【神童:1/2】
変成術	ウォーニング・シャウト【MaoF】	lv:1	MaoF p86	なし	1標準	0.5マイル	本文参照	不可	不可	[効果範囲] 半径0.5マイルの範囲内				
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、使用者のメッセージが聞こえる(日本語にして15文字以内；音声の大きさは変化しない)。また、この範囲内にいる睡眠状態のクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法的な睡眠状態を除く)。										【神童】	×	(F)	×
変成術	ウォーニング・シャウト【SpC】	lv:1	SpC p47	なし	1割り込み	30ft	瞬間	不可	不可	[目標] 使用者および、使用者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間				
	[音波] 使用者および、目標となった仲間は、立ちすくみ状態である場合でも、立ちすくみ状態とはみなされない(おそらく呪文によるものを含む)。また、目標となったクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法的な睡眠状態は除く)。さらに、この擬呪は、おそらく立ちすくみ状態でも使用できる。										【神童】			

系統	《特異型ドラゴンマーク》擬呪【最下級】	【氏族：なし(願在化し得る種族ならどれでも)】	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【最下級：1/2】	
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	なし	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。【最下級】									
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに累積する(DMG p292参照)。(擬呪は、通常は相殺を行えない： PHB p178参照。)【最下級】									
防御術	シールド	lv:1	PHB p233	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者
	[力場]《エーテル界呪文》 使用者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。このことによって、ACに+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。【最下級】									
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	なし	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、《跳躍》判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この擬呪のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。【最下級】									
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、このセーブに+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた目標は、この擬呪が終了する。【最下級】									
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	なし	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効)。※エラッタを適用済み。【最下級】									



系統	《特異型ドラゴンマーク》擬呪【最下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【最下級:2/2】			
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	なし	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	使用者は、隠し通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合は、この擬呪によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										【最下級】		
力術	テンサーズ・フローティング・ディスク	lv:1	PHB p258	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 直径3ftの[力場]の円盤1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 使用者は、[力場]の円盤1つを作り出す。この円盤は、重量が100ポンド/lv以下を支えることができ、中心のくぼみに2ガロンまでの液体を入れることができる。また、地上から約3ft、使用者から5ft以内の距離を保ち、使用者に伴って移動する(本文参照)。										【最下級】		
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	なし	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[火] 使用者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲ににいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。)										【最下級】		
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv			
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在および位置を感知される。										【最下級】		
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	なし	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内			
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この擬呪の目標にする場合、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										【最下級】		
力術	プロデュース・フレイム	lv:1	PHB p281	なし	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 使用者の掌の中の炎1つ以上			
	[火] 使用者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。なお、この炎を投擲した場合、この擬呪の持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。										【最下級】		
力術	ライト	lv:1	PHB p293	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ			
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、相互抑止される)。										【最下級】		

系統	《特異型ドラゴンマーク》擬呪【下級】	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	【下級:1/2】
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	なし	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、使用者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一時的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhpは－10未満にはならない。									[下級]
死霊術	コンティジョン	lv:4	PHB p225	なし	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、使用者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染して、即座に発症してダメージを受ける(感染時以外は病気のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[下級]
心術	サジェスション	lv:3	PHB, CoC	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、使用者の1～2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに－2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[下級]
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	なし	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》 使用者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡を行う。ただし、使用者が命令を与えることはできない。									[下級]
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	なし	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「5HD以下の相手(セーブ不可)、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。									[下級]
力術	スコーチング・レイ	lv:2	PHB p240	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[火] 使用者は、焦熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。なお、光線効果は、光線が2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。									[下級]
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	なし	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 使用者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内に対しては、暗視を含めた全ての視覚が機能しない。また、この範囲内で移動するためには、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となり(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)、移動するためのコストが2倍となる。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。									[下級]
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	なし	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視は、魔法の暗闇に対しては機能しない。なお、暗視による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。									[下級]
心術	タッチ・オヴ・イディオシ	lv:2	PHB p247	なし	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点のペナルティを受ける。ただし、この擬呪によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。									[下級]
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	なし	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、－1hp以下である場合、即座に死亡する。また、使用者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一時的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									[下級]
死霊術	ビストウ・カース	lv:4	PHB p267	なし	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに－6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									[下級]
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB p272	なし	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 使用者
	使用者は、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。									[下級]

